

# NEWSLETTER

Ediția 2 – Decembrie, 2019

## Proiectul ON-OFF

ON-OFF își propune să îi ajute pe profesioniștii care lucrează cu copiii să îi ajute să identifice cauzele comportamentale, situaționale și structurale care duc la angajamentul online și să-i încurajeze să adopte un comportament echilibrat. Pentru atingerea obiectivului său principal, proiectul va dezvolta un set de instrumente, precum și un curriculum bazat pe TIC, și un joc despre Realitatea Augmentată. Setul de instrumente are drept scop creșterea gradului de conștientizare cu privire la dependența de internet și vizează stimularea unei abordări echilibrate între angajamentul online și interacțiunile din viața reală.

## A DOUA ÎNTÂLNIRE DE PROIECT

A doua întâlnire de proiect a avut loc în Nicosia, în data de 9 aprilie, fiind găzduită de organizația Emphasys. Partenerii au examinat al doilea produs al proiectului, urmărind proiectarea și dezvoltarea setului de instrumente ON-OFF. Partenerii și-au prezentat abordarea propusă asupra modulelor și au avut ocazia să facă schimb de idei cu privire la dezvoltarea conținutului. De asemenea, în cadrul întâlnirii, partenerii au discutat despre design-ul jocului AR. Organizația CIVIC, care este dezvoltatorul jocului, a prezentat idei și opinii bazate și pe celelalte experiențe ale companiei cu jocuri AR. Un document relevant este în desfășurare și va fi utilizat pentru a decide infrastructura necesară jocului. Întâlnirea s-a dovedit a fi cu adevărat rodnică, iar consorțiul este pe cale să dezvolte modulele de formare și jocul AR.



## A TREIA ÎNTÂLNIRE DE PROIECT

Cea de-a treia întâlnire a proiectului, desfășurată la Atena, în perioada 18-19 noiembrie 2019, a fost găzduită de organizația AKNOW. Partenerii și-au continuat activitatea în ceea ce privește setul de instrumente ON-OFF.



### The partners



Ei și-au prezentat modulele și au discutat despre finalizarea conținutului primei iterații, pentru a fi pregătiți pentru atelierele viitoare. În plus, scenariul jocului a fost revizuit, în timp ce jocul a fost demonstrat în raport cu infrastructura. Curriculumul și jocul AR vor fi testate pe țară prin două serii de ateliere care vor fi organizate și executate de parteneri, în Cipru, România și Bulgaria.

În urma întâlnirii, partenerii au dezvoltat 4 module diferite, inclusiv planuri de lecții și instrumente de evaluare care acoperă diferite aspecte ale echilibrului online și offline.

### CE URMEAZĂ?

- Ateliere locale în care se vor testa și valida aplicația AR și curriculum-ul.
- Următoarea întâlnire transnațională a proiectului va avea loc la București pe 8 Mai 2020.

### VREI MAI MULTE INFORMAȚII?

Vizitează website-ul nostru și urmărește paginile proiectului:



[on-off4youngsters.eu](http://on-off4youngsters.eu)



[on-off4youngsters](https://www.facebook.com/on-off4youngsters)



[#on-off4youngsters](https://twitter.com/on-off4youngsters)